

**Положение
о проведении IX межрегионального конкурса
«Компьютерное 3D-моделирование».**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения XIX межрегионального конкурса «Компьютерное 3D-моделирование» (далее – Конкурс).

1.2. Конкурс проводит ГАОУ ДПО «Институт регионального развития Пензенской области» при поддержке Министерства образования Пензенской области, Министерства промышленности, транспорта и инновационной политики Пензенской области, ФГБОУ ВО «Пензенский государственный университет», ФГБОУ ВО «Пензенский государственный технологический университет», ФГБОУ ВО «Пензенский государственный университет архитектуры и строительства», ГАПОУ ПО «Пензенский колледж архитектуры и строительства», ГАПОУ ПО «Пензенский колледж информационных и промышленных технологий (ит-колледж)», ЦМИТ «Модуль будущего», промышленных предприятий и организаций г. Пензы, портала поддержки Дистанционных Мультимедийных Интернет-Проектов ДМИП.рф.

Партнерами конкурса являются:

- ООО «СолидВоркс Р.», Москва;
- ООО Аутодеск (Си-Ай-Эс), Москва;
- ООО «ДС-Инжиниринг», г. Самара;
- ООО «Инновационные системы образования», г. Москва;
- ООО «ЭСВО», г. Санкт-Петербург;
- ООО «РЦ «АСКОН-Поволжье»;
- ЗАО «Топ Системы», г. Москва;
- Пензенский филиал ПАО «Ростелеком», г. Пенза;
- ООО «Максофт», г. Пенза.
- АО «НПП «РУБИН», г. Пенза
- ООО «СтанкоМашСтрой», г. Пенза

2. Цель и задачи Конкурса

2.1. Целью Конкурса является создание условий для активизации и развития творческих, интеллектуальных способностей, образного и пространственного мышления обучающихся, повышения интереса к трехмерному компьютерному моделированию.

2.2. Задачи Конкурса

2.2.1. Повышение интереса к трехмерному компьютерному моделированию.

2.2.2. Развитие сотрудничества образования, науки и производства.

2.2.3. Активизация работы с детьми и молодежью по освоению технологий трехмерного компьютерного моделирования.

2.2.4. Укрепление сообщества пользователей программных продуктов в сфере образования.

3. Участники Конкурса

3.1. Участниками Конкурса могут быть обучающиеся (команды обучающихся) общеобразовательных организаций, учреждений среднего профессионального образования, учреждений высшего образования, учреждений дополнительного образования детей, центров молодежного инновационного творчества.

3.2. Сотрудники и партнеры фирм-производителей программного обеспечения к участию в Конкурсе не допускаются.

4. Оргкомитет Конкурса

4.1. Для организации и проведения Конкурса создается оргкомитет.

4.2. В состав Оргкомитета входят: председатель, секретарь, члены Оргкомитета.

4.3. Персональный состав Оргкомитета утверждается приказом ГАОУ ДПО ИРР ПО.

4.4. Оргкомитет осуществляет свою деятельность в соответствии с целью и задачами, определенными разделом 2 настоящего Положения.

4.5. Оргкомитет обеспечивает:

4.5.1. Размещение информации о сроках, условиях проведения Конкурса и его итогах в средствах массовой информации, а также на официальных сайтах ГАОУ ДПО ИРР ПО и портале <http://дмип.рф>.

4.5.2. Прием и регистрацию конкурсных материалов.

4.5.3. Планирование и организацию конкурсных мероприятий.

5. Экспертная комиссия

5.1. Для оценки представленных на Конкурс материалов, определения победителей и подведения итогов Конкурса создается экспертная комиссия.

5.2. В состав экспертной комиссии входят: председатель, заместитель председателя, секретарь, члены.

5.3. Членами экспертной комиссии могут быть разработчики программного обеспечения для трехмерного компьютерного моделирования, специалисты трехмерного компьютерного моделирования ВУЗов и ведущих промышленных предприятий.

5.4. Персональный состав экспертной комиссии утверждается приказом ГАОУ ДПО ИРР ПО.

5.5. Экспертная комиссия правомочна принимать решения, если на заседании присутствует не менее половины членов ее состава.

5.6. Решение экспертной комиссии оформляется протоколом, который подписывается председателем и секретарем.

5.7. Решение экспертной комиссии, определяющее победителей Конкурса в номинациях, является окончательным и пересмотру не подлежит.

6. Порядок проведения Конкурса и награждения победителей

6.1. Конкурс проводится по номинациям, соответствующим программам трехмерного компьютерного моделирования:

6.1.1. «Компас - 3D»;

6.1.2. «T-Flex»;

6.1.3. «Solid Works»;

6.1.4. «Autodesk-Tehnology» (PowerShape, Inventor, ArtCam);

6.1.5. «Autodesk-Design» (3d max, Fusion, Tinkercad (до 18 лет);

6.1.6. «VR» (angl. *virtual reality*, русский перевод «Виртуальная реальность»);

6.2. В каждой номинации определяются победители по трём возрастным группам:

- участники (до 15 лет);

- участники (16-18 лет);

- участники (19-25 лет, кроме Autodesk-Design», Tinkercad)

6.3. Конкурс проводится в два этапа: первый этап – заочный, второй – заключительный.

6.4. Основанием для участия в Конкурсе является представление необходимого комплекта документов после предварительной регистрации на портале <http://дмип.рф> на странице проведения Конкурса.

6.4.1. Для участия в заочном этапе Конкурса участники направляют в Оргкомитет следующий комплект документов в два этапа:

1 этап - заявка установленной формы (принимается в электронном виде посредством заполнения формы, размещённой на портале <http://дмип.рф>, на страничке Конкурса);

2 этап - конкурсная работа (после одобрения заявки на участие), представленной в виде ZIP-архива, размещённом на облачном хранилище (Яндекс-диск, Google Drive, Облако Mail.ru и т.п.), включающего компьютерную 3D-модель, разработанную с использованием программных продуктов, отвечающих номинациям Конкурса; изображений модели в виде скриншотов или «рендеров» и дополнительных материалов (опционально) на усмотрение участника, нажав на кнопку «Отправить работу» на страничке проекта «Областной конкурс «Компьютерное 3D-моделирование» ДМИП-портала.

6.4.2. Порядок действий при подаче заявки на портале <http://дмип.рф>:

- после регистрации или авторизации на портале <http://дмип.рф>, необходимо перейти на страничку проекта «IX межрегиональный конкурс «Компьютерное 3D-моделирование», выбрать свою возрастную категорию и подать заявку на участие, нажав на кнопку «Заявка на участие»;

- после получения подтверждения о принятии заявки на свой электронный адрес и/или в «личных сообщениях» на портале <http://дмип.рф>, участник, в момент готовности отправить ссылку на конкурсную работу, вновь заходит на страницу проекта и загружает ссылку на архив в формате .zip, объёмом не более 100 мегабайт, размещённый на облачном хранилище, архив должен содержать две папки: «изображения модели» (скриншоты) и «файлы модели» в соответствии с выбранной номинацией. При загрузке файла архива

участник добавляет краткое описание к работе в поле «Информация о работе» в формате *.doc, *, .docx

6.4.3. От каждого участника Конкурса принимается не более одного комплекта конкурсных материалов в одной или нескольких номинациях.

6.4.4. Тема конкурсной работы: разработка 3D модели [Шкатулка](#).

Шкату́лка (*устар. ларéц, лáрчик, бау́льчик, уклáдочка*) — маленькая коробка или ящик обычно, но не всегда, в форме прямоугольного параллелепипеда, используемая для хранения драгоценностей, денег, бумаг и других мелких, но обычно ценных предметов. Шкатулки появились в глубокой древности и ведут происхождение, вероятно, от сундуков для хранения одежды.

Шкатулки в основном закрываются на замок. В XVI—XVII веках для большей безопасности использовались шкатулки с тайниками в толще крышки или под ложным дном (англ.)русск.. В XIX веке появились шкатулки с секретом, которые можно открыть только через какое-то неочевидное действие или сложную серию манипуляций.

Шкатулки зачастую могут являться предметами большой стоимости, так как для придания красивого вида их могут покрывать слоновой костью, эмалью, кожей, благородными металлами (золото, серебро), драгоценными (рубин, сапфир, изумруд) и полудрагоценными (сердолик, бирюза, кораллы) камнями. Для оформления используются такие технические приёмы как гравировка, инкрустация, скань, зернь, перегородчатая эмаль и др..

Материал из Википедии

6.4.5. Требования к конкурсной работе заочного этапа:

- Представленная на Конкурс работа должна быть авторской.
- Работа должна быть выполнена в электронном виде.
- Материалы конкурсной работы, включая графические изображения 3D модели, выдвигаемой на Конкурс, комплект файлов сборочных моделей, деталей и сборочных чертежей и т. д. (в формате SAT или STL, GLB и т.д.) должны быть размещены одним архивом в формате zip (объемом не более 100 мегабайт. При оформлении конкурсной работы необходимо руководствоваться рекомендациями (*Приложение 1 к Положению о Конкурсе*).

- Документы Microsoft Word должны быть представлены файлом с расширением *.doc, *.docx: шрифт Times New Roman, 12 пунктов, полуторный межстрочный интервал; размер бумаги А4; поля слева, сверху и внизу по 2 см, справа 1,5 см; не допускается включение макросов в документ.

- Материалы, представленные на Конкурс, не возвращаются и не рецензируются.

6.4.6. Критерии оценки конкурсных работ заочного этапа:

- Сложность изделия или объекта (20 баллов).

- Сложность входящих в изделие деталей или элементов (10 баллов).
- Полнота использования функциональных возможностей (10 баллов).
- Оптимальность использования функциональных возможностей программного продукта. (10 баллов).
- Максимальное использование прикладных библиотек программного продукта (10 баллов) (Кроме Autodesk-Design).
- Наличие фотореалистичных изображений, анимационных роликов изделия/объекта строительства (10 баллов).
- Наличие динамических и кинематических анализов, прочностных анализов, выполненных с помощью соответствующих библиотек (20 баллов) (Кроме Autodesk-Design).

Результаты заочного этапа размещаются 6 декабря 2021 года на <http://дмип.пф> в разделе «Результаты» внутри мероприятия «XIX межрегиональный конкурс «Компьютерное 3D-моделирование» и по адресу: <https://irrho.pnzreg.ru> в разделе «Мероприятия», на страничке Конкурса «Компьютерное 3D-моделирование», в новостной ленте.

6.4.7. На заключительный этап допускается по 10 участников, набравших максимальное количество баллов, по каждой номинации в возрастных группах:

- участники (до 15 лет);
- участники (16-18 лет);
- участники (19-25 лет). (Кроме «Autodesk-Design», Tinkercad).

От команды-участника на заключительный этап допускается 1 представитель.

6.4.8. Участники заключительного этапа в течение 2-х часов выполняют задание по созданию 3D модели из кейса разработчика программного обеспечения и представляют результаты экспертной комиссии.

6.4.9. Экспертная комиссия оценивает результаты выполнения конкурсных заданий очного этапа в соответствии с критериями, заданными разработчиками программного обеспечения и прилагаемыми к заданиям по каждой номинации в группах:

- до 15 лет;
- от 16 до 18 лет;
- от 19 до 25 лет (Кроме Autodesk-Design).

6.4.10. Победителями Конкурса признаются участники очного этапа, набравшие наибольшее количество баллов в своей возрастной категории по каждой номинации.

6.4.11. Победители и призёры Конкурса награждаются именными дипломами. Все остальные участники получают сертификаты участника.

6.4.12. Результаты заключительного этапа Конкурса размещаются по адресу: <https://irrho.pnzreg.ru> в разделе «Мероприятия», на страничке Конкурса «Компьютерное 3D-моделирование», в новостной ленте и портале <http://дмип.пф>.

7. Сроки проведения Конкурса

7.1. Конкурсные работы на заочный этап принимаются до 28 ноября 2021 г.

7.2. Экспертная комиссия Конкурса подводит итоги заочного этапа до 6 декабря 2021 г.

7.3. Заключительный этап Конкурса состоится 10 декабря 2021 года.

8. Прием документов для участия в Конкурсе

8.1. Все конкурсные материалы регистрируются только в системе ДМИП-портала.

8.2. Контактная информация

8.2.1. Общие вопросы по организации заочного этапа Конкурса (предоставление документов и их оформление, принятие и отклонение заявок участников и их работ, оценивание конкурсных работ и деятельность экспертной комиссии) – тел. 8 (8412)34-85-14 с 9.00. до 17.00; e-mail: eso@edu-penza.ru (с темой письма «Конкурс 3Д»);

8.2.2. Решение технических проблем на портале «ДМИП.рф» (регистрация на портале, подтверждение регистрации, невозможность отправки заявок или работ, возникновение ошибок в работе портала, технические вопросы по оцениванию материалов участников) – Адамский Сергей Сергеевич, тел. +7(987)508-99-37, skype: seventhevil, vk.com/seventhevil, email: oss-sk@mail.ru;

8.3. Неточности и подмена баллов при подсчёте результатов исключены, т.к. подсчёт результата выполняется не вручную, а автоматически по баллам, выставленным экспертами по каждой из допущенных до конкурса работ;

8.4. Эксперты Конкурса оценивают работы дистанционно на ДМИП-портале и не взаимодействуют друг с другом, т.е. они не видят промежуточных итогов при оценивании работ и выставленных оценок других экспертов.

Рекомендации к оформлению конкурсной работы

Работа, поданная на Конкурс, должна иметь корректное оформление. Конкурсные работы с нарушениями требований по оформлению могут заслужить снижение оценки экспертной комиссии или исключение из участия в Конкурсе.

Каталог с файлами 3D-модели

1. Присылаемый проект должен содержать все необходимые файлы для корректного открытия модели как в используемых программах, так и в межпрограммных форматах. Используемые при создании проекта нестандартные (собственные) библиотеки элементов также необходимо включить в комплект высылаемых материалов вместе с инструкцией по их использованию. Дополнительно файлы конкурсной модели должны быть сохранены в межпрограммных форматах: SAT либо STL.

2. Корневой каталог полного комплекта файлов должен называться «Название учебного заведения — Название проекта—модель» (без кавычек). В названии каталогов стоит избегать кодовых обозначений изделия и обозначений форм учебного заведения (особенно в несокращенном виде). Пример желательного названия: ПГУ – Шкатулка - модель.

Каталог с файлами для номинации «VR»

1. Для номинации «VR» материалы должны быть размещены в формате FBX.

2. Модель должна содержать:
геометрию проекта;
материалы;
текстуры (не более чем 2048 пикселей на дюйм);
развертка объектов.

3. Геометрия объектов должна содержать не более 3000 вершин с типом модели- нозкополиноминое (LouPoli).

4. Корневой каталог полного комплекта файлов должен называться «Название учебного заведения — Название проекта—модель» (без кавычек). В названии каталогов стоит избегать кодовых обозначений изделия и обозначений форм учебного заведения (особенно в несокращенном виде). Пример желательного названия: ПГУ – Шкатулка - модель.

Каталог с экранными снимками

1. Каталог с экранными снимками — обязательная часть конкурсной работы. Для получения снимков можно воспользоваться стандартными средствами операционной системы (PrintScreen) или любым специализированным приложением. Каталог с экранными снимками должен называться «Название учебного заведения — Название проекта—снимки». Например, ПГУ – Шкатулка - снимки.

2. Требования к экранным снимкам:

- Экранные снимки должны быть представлены в виде отдельных файлов в формате JPEG или PNG с высоким (минимум —1024x768, желательно — 1280x1024 и более) разрешением.

- Отображение модели — полутоновое с каркасом, проекция в перспективе (желательно с максимальным значением), на белом (!) однородном фоне.

- На экранном снимке не должна быть видна строка задач Windows.

- В окне модели необходимо присутствие Древа построения. Дерево не должно содержать значков, говорящих об ошибках построения, и прочих предупреждающих символов.

3. На одно представляемое изделие должно быть подготовлено:

- не менее 3 (трех) экранных снимков общего вида изделия. Ракурс общих видов следует выбирать таким образом, чтобы модель находилась в нормальном (рабочем) положении, и ее вертикаль и горизонталь совпадали с вертикалью и горизонталью экрана (виды, близкие к изометрии);

- снимки не менее 3 (трех) ключевых подборок с их деревом построения;

- снимки не менее 3 (трех) наиболее сложных деталей с их деревом построения;

построения;

- 2—3 изображения, экспортированных из программного продукта с высоким разрешением (6000–7000px по горизонтали). Наличие таких изображений желательно, но, при условии предоставления исходной модели в формате программного продукта, необязательно;

- в случае непредставления 3D-модели изделия обязательны также экранные снимки не менее 10 ключевых деталей с их деревом построения, снимки с ключевыми эскизами этих деталей и с окном переменных (если они используются) и изображения высокого разрешения (6000–7000px по горизонтали).

При прочих равных условиях на оценку экспертов влияет наличие **дополнительных материалов**, иллюстрирующих проект:

- фотореалистичные изображения;

- анимационные видеоролики, демонстрирующие работу изделия (приложенная ссылка на видеоролик, размещенных на одном из видеохостингов (Youtube.com, Vimeo.com и пр.));

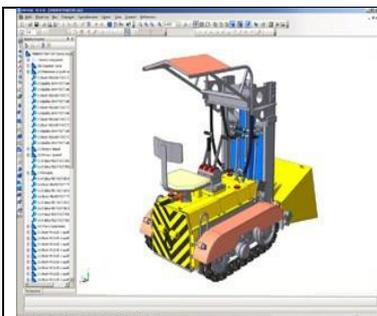
- фотографии реальных образцов;

- файлы расчетов, выполненные с использованием специализированных приложений;

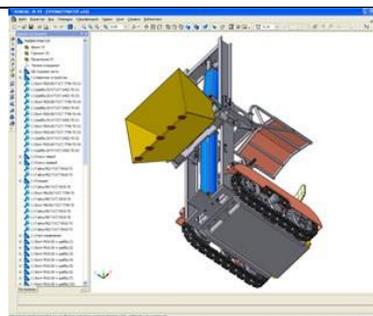
- интересные факты о проекте, история разработки;

- спроектированная траектория обработки с использованием САМ-систем на станках ЧПУ.

Архив с дополнительными материалами целесообразно назвать по общепринятой схеме (Учебное заведение - Проект - Материалы). Наименование файлов и внутреннее содержание каталога - произвольное. Пример желательного названия: ПГУ-Шкатулка -материалы.



Желательно



Нежелательно

Оргкомитет конкурса

Белорыбкин Геннадий
Николаевич

Ректор ГАОУ ДПО ИРР ПО - председатель
оргкомитета

Андреева Ирина
Михайловна

Специалист центра автоматизированных
информационных систем - секретарь оргкомитета

Члены оргкомитета:

Адамский
Сергей Сергеевич

Главный специалист ЦКОиМОУО, учитель
информатики МБОУ «Лицей современных
технологий управления № 2» г.Пензы (по
согласованию)

Гуляков
Александр Дмитриевич

Ректор ФГБОУ ВО «Пензенский государственный
университет» (по согласованию)

Гусаров Алексей
Сергеевич

Начальник управления цифровых технологий
ГАОУ ДПО ИРР ПО

Ларионова Ирина
Александровна

Руководитель ЦМИТ «Модуль будущего»
АО «ПТПА» (по согласованию)

Макаров Павел
Владимирович

Проректор по цифровизации ГАОУ ДПО ИРР ПО

Скачков
Юрий Петрович

Ректор ФГБОУ ВО «Пензенский государственный
университет архитектуры и строительства» (по
согласованию)

Спильная
Елена Викторовна

Директор ГАПОУ ПО ПКАС (по согласованию)

Пащенко Дмитрий
Владимирович

Ректор ФГБОУ ВО «Пензенский государственный
технологический университет» (по согласованию)

Ушакова
Лариса Александровна

Начальник управления воспитания,
дополнительного образования и защиты прав детей
Министерства образования Пензенской области
(по согласованию)

Фетисов
Александр Николаевич

Директор Пензенского колледжа информационных
и промышленных технологий (ит-колледж) (по
согласованию)

Члены экспертной комиссии

Номинация: Компас 3D

1.	Голубовский Виталий Вадимович – заведующий кафедрой "Технология машиностроения" ФГБОУ ВО ПензГУ – председатель комиссии в номинации (по согласованию)
2.	Колодяжный Максим Владимирович – старший преподаватель кафедры ТМС ФГБОУ ВО ПензГТУ (по согласованию)
3.	Астахова Ольга Петровна – преподаватель специальных дисциплин ГАПОУ ПО ПКИПТ
4.	Кочетков Денис Викторович - к.т.н., доцент кафедры "Технологии и оборудование машиностроения" ПГУ, заместитель заведующего базовой кафедры "Металлорежущие станки" ПГУ.

Номинация: Тефлекс

1.	Ремонтова Людмила Викторовна - доцент каф. ПИ ФГБОУ ВО ПензГТУ – председатель комиссии в номинации (по согласованию)
2.	Ануфриева Юлия Николаевна – ведущий конструктор ФГУП ФНПЦ ПО «СТАРТ» (по согласованию)
3.	Дмитриев Михаил Викторович - руководитель конструкторского бюро АО «ПТПА» (по согласованию)

Номинация: SolidWorks

1.	Липов Александр Викторович – доцент, директор Авторизованного учебного центра программного обеспечения SolidWorks и Центра повышения квалификации и переподготовки кадров «Центр современных технологий» ФГБОУ ВО ПГУ – председатель комиссии в номинации (по согласованию)
2.	Большаков Герман Сергеевич - доцент кафедры ТОМ ФГБОУ ВО ПГУ, сертифицированный преподаватель SolidWorks (по согласованию)
3.	Истомина Юлия Валерьевна - доцент каф. ТОМ ФГБОУ ВО ПГУ, сертифицированный преподаватель SolidWorks (по согласованию)
4.	Расстегаев Александр Николаевич - доцент кафедры ТМС ФГБОУ ВО ПензГТУ (по согласованию)
5.	Митясов Сергей Геннадьевич- заместитель генерального директора по производству ООО "СтанкоМашСтрой", заведующий базовой кафедры "Металлорежущие станки" ФГБОУ ВО ПГУ Митясов Сергей Геннадьевич.

Номинация: AutoDesk-Technology

1.	Машков Анатолий Николаевич – директор Центра компьютерного проектирования и технологии производства промышленных изделий ФГБОУ ВО ПГУ председатель комиссии в номинации (по согласованию)
2.	Нестеров Сергей Александрович – научный руководитель Центра компьютерного проектирования и технологии производства промышленных изделий ФГБОУ ВО ПГУ, доцент кафедры «Технологии и оборудование машиностроения» ФГБОУ ВО ПГУ (по согласованию)ё
3.	Жук Евгения Александровна - преподаватель, сотрудник демонстрационного центра "Делкам- Пенза" ГАПОУ ПО ПКИПТ (по согласованию)

4.	Некрасов Сергей Юрьевич - главный инженер ООО «ДС-Инжиниринг» (по согласованию)
5.	Шелахаев Дмитрий Александрович – конструктор ООО «СтанкоМашСтрой»

Номинация: AutoDesk-Design

1.	Зайцев Владимир Анатольевич - учитель информатики и ИКТ МБОУ СОШ №30 г. Пензы (по согласованию)
2.	Иванушкина Елена Юрьевна – преподаватель ГАПОУ ПО ПКАС (по согласованию)
3.	Кувшинова Ольга Александровна – старший преподаватель кафедры «Информационно-вычислительные системы» ФГОУ ВО ПГУАС (по согласованию)

Номинация: «VR»

1	Золоторев Руслан Валерьевич, наставник ЦМИТ «От идеи до модели», г. Пензы (по согласованию)
2	Стальной Глеб, промышленный дизайнер, резидент технопарка «Рамеев» (по согласованию)
3	Тычков Александр Юрьевич, д.т.н., заведующий кафедрой «Радио техника и радио электронные системы», заместитель директора НИИФиПИ ФГБОУ ВО «ПГУ» (по согласованию)
4	Кузьмин Андрей Викторович, д.т.н., профессор кафедры “Информационно вычислительные системы” ФГБОУ ВО «ПГУ», координатор работы лаборатории «Специализированные информационно-вычислительные системы» ФГБОУ ВО «ПГУ» и АО «НПП «РУБИН» (по согласованию)

Лист
Ознакомления работников с приказом
№ _____ от _____ 2021

	ФИО работника	Отметка об исполнении (личная подпись, дата)
1.	Андреева И.М.	
2.	Гусаров А.С.	
3.	Макаров П.В.	