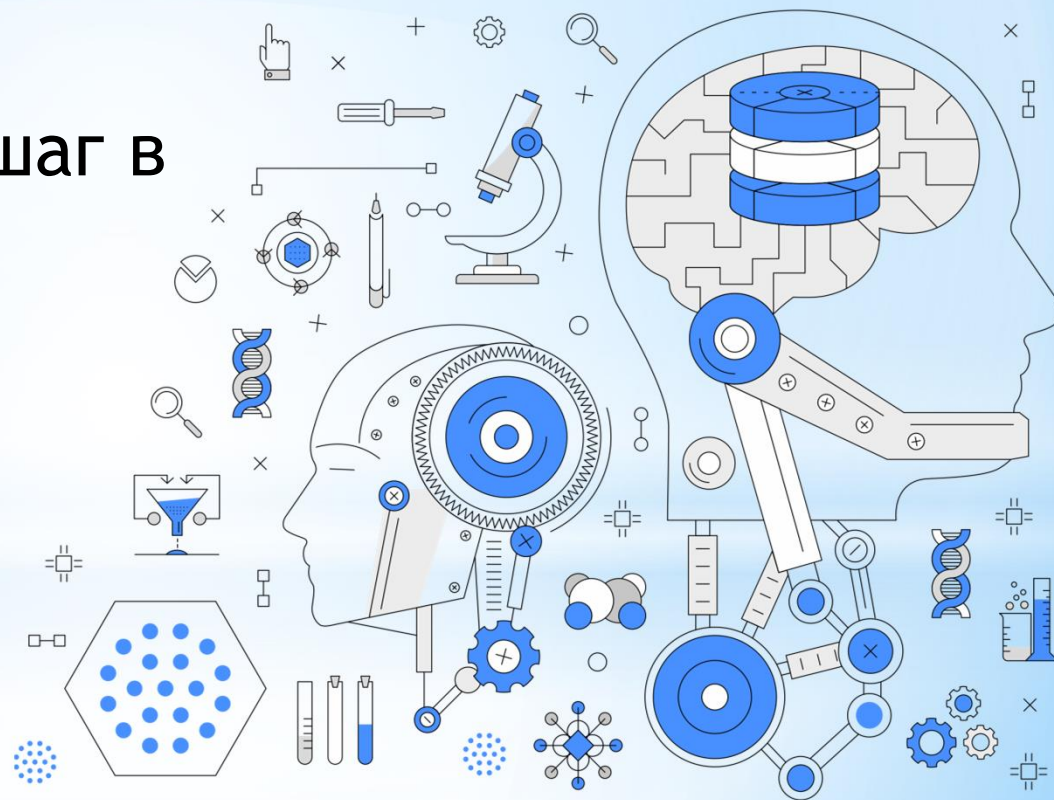


ИССЛЕДУЙ!

Название проекта «3D-моделирование - шаг в будущее»

Автор проекта: Конакова Н.Г.



Целью данного проекта является изучить программу Blender и разработать с помощью нее различные 3Д- модели.

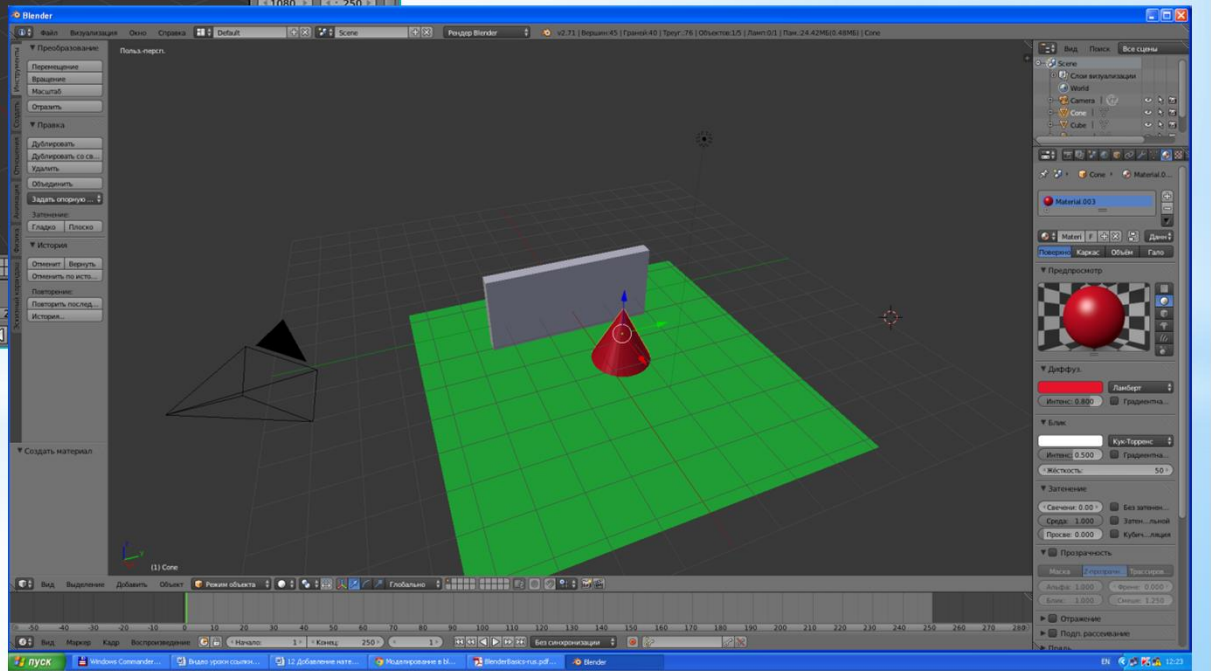
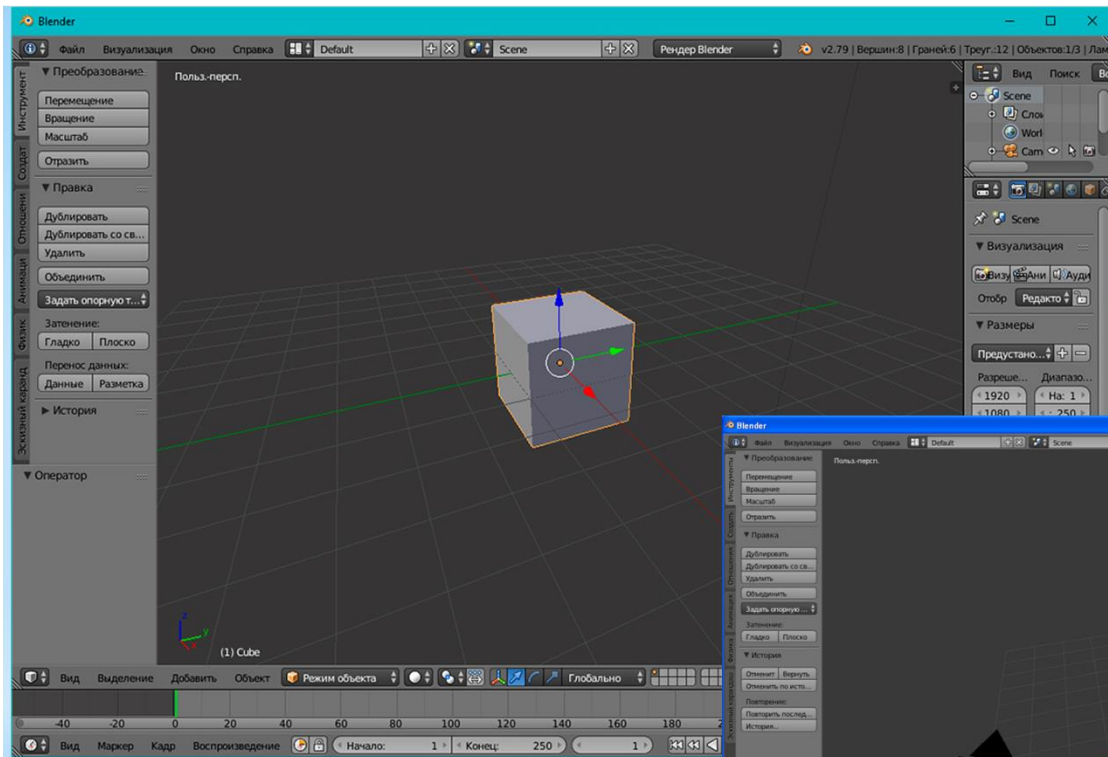
Для решения этой цели ставятся основные.

Задачи :изучить основные положения трехмерной компьютерной графики; изучить правила работы с программой Blender ; создать с помощью программы различные Blender трехмерные объекты.



Создание 3Д модели с помощью
программы Blender





План исследования

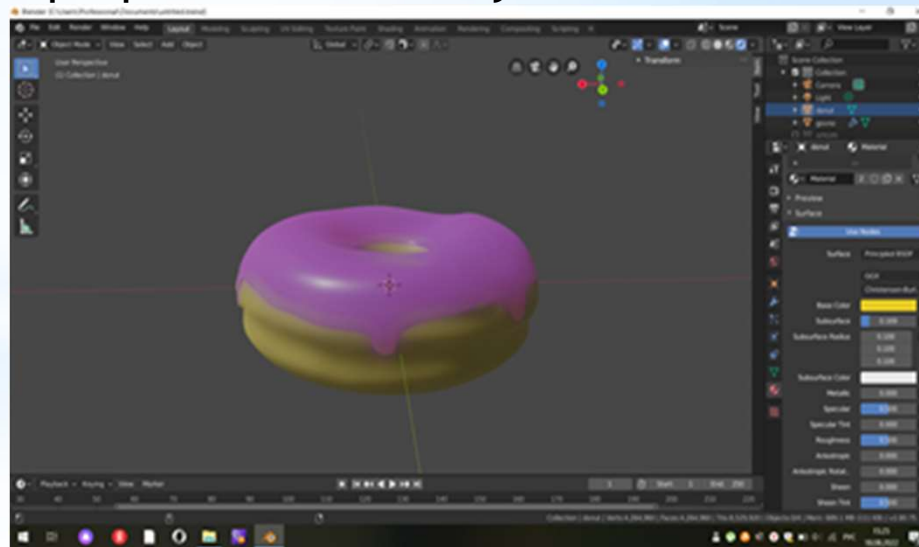
I. Трёхмерная компьютерная графика

II. Создание 3D объектов с помощью программы Blender

III. Создание объекта «Пончик» с помощью программы Blender версии 2.8

Результаты

Целью данной работы было выполнение трехмерной модели «Пончик». В ходе работы над проектом были выполнены все поставленные задачи. Гипотеза не подтвердилась. Для освоения программы Blender нужно гораздо больше времени.



Итоги

Самостоятельно изучать программу сложно и долго, очень много нюансов. На профессиональном уровне пока невозможно заниматься графикой без определённых навыков, но технология не стоит на месте и, возможно, в недалёком будущем творение человека будет зависеть только от его мысли.

ИССЛЕДУЙ!

