

Государственное автономное учреждение  
дополнительного образования Республики Бурятия  
«Ресурсный центр художественного и технического творчества «Созвездие»  
(ГАУ ДО РБ «РЦХТТ «Созвездие»)

**П Р И К А З**

**ЗАХИРАЛТА**

26.03.2025

№ 44-П

г. Улан-Удэ

*Об организации и проведении дистанционного межрегионального конкурса по 3D-анимации «3D Motion: Машина Голдберга»*

В целях выявления и поддержки одаренных детей и молодежи в области виртуальной и дополненной реальности.

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Провести дистанционный межрегиональный конкурс по 3D-анимации «3D Motion: Машина Голдберга» с 27 марта по 18 мая 2025 года.
2. Утвердить положение о проведении дистанционного межрегионального конкурса по 3D-анимации «3D Motion: Машина Голдберга»  
(Приложение 1).
3. Назначить организационный комитет в составе: Дамбаев Ч.Б, Рыжакова А.В, Масюков Н.М, Цыбиков Н.М, Дампилова Д.А.
4. Контроль за подготовку и проведение конкурса возложить на руководителя ДТ «Кванториум» Сандакову С.О.

Директор



Д.Б. Дугарова

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ  
«РЕСУРСНЫЙ ЦЕНТР ХУДОЖЕСТВЕННОГО И ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА  
«СОЗВЕЗДИЕ» (ДЕТСКИЙ ТЕХНОПАРК «КВАНТОРИУМ РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ»)

Утверждено  
Приказом № 44 П от 26 марта 2025 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении дистанционного межрегионального**  
**конкурса по 3D-анимации «3D Motion: Машина Голдберга»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет условия, порядок организации и проведения, сроки, а также основные правила проведения конкурса по **3D-анимации «3D Motion: Машина Голдберга»** (далее – Конкурс).

1.2. Целью проведения Конкурса является выявление и поддержка одаренных детей и молодежи в области виртуальной и дополненной реальности.

1.3. Задачи:

- популяризация научно-технологического творчества;
- развитие навыков работы с техникой и практического решения реальных естественно-научных задач;
- стимулирование интереса детей и молодежи к сфере инноваций и высоких технологий, дальнейшее совершенствование знаний;
- ранняя профориентация обучающихся.

1.3. Организатор – Государственное автономное учреждение дополнительного образования Республики Бурятия «Ресурсный центр художественного и технического творчества «СОЗВЕЗДИЕ» Детский технопарк «Кванториум».

1.4. Информация о конкурсе размещается на сайте «Детского технопарка «Кванториум» (<http://kvantorium03.ru>) в разделе «Новости».

По вопросам участия в конкурсе обращаться по:

адрес электронной почты: [kvantorium03vr@gmail.com](mailto:kvantorium03vr@gmail.com)

тел.: 89148324440, Дамбаев Чимитдорж Баирович

телеграм: «@chimitda».

## **2. Условия и порядок участия в конкурсе**

### **2.1. К участию допускаются:**

В конкурсе могут принять участие обучающиеся центров дополнительного образования, общеобразовательных (в т.ч. коррекционных) и средних профессиональных организаций.

Возрастные категории: 10-14 лет и 15-18 лет.

Один участник может подать заявку один раз.

### **2.2. Форма участия:**

- Дистанционная (работы загружаются онлайн).

### **2.3. Сроки проведения конкурса:**

- Прием заявок и конкурсных работ: **до 11 мая 2025 года;**
- Оценка работ: **с 12 мая по 18 мая 2025 года;**
- Подведение итогов: **19 мая 2025 года.**

### **2.4. Регистрация:**

Участникам необходимо пройти регистрацию на сайте [ДМИП.рф](http://ДМИП.рф) в период **с 27 марта по 18 мая 2025 года.**

После регистрации необходимо:

1. Отправить заявку на участие через сайт.
2. Предоставить ссылку на облачное хранилище, содержащую все обязательные файлы работы.

Все подробности доступны на [странице мероприятия](#).

Данные в заявке вводятся на русском языке. Участник, проходящий регистрацию, соглашается на обработку персональных данных.

## **3. Требования к конкурсной работе**

### **3.1. Основное задание:**

- Создать 3D-анимацию сцены, в которой шар (скачать можно из исходных материалов) катится и выполняет простое действие, взаимодействуя с элементами сцены;

- Шар должен появиться в левом верхнем углу и закатиться в левый нижний угол.

### 3.2. Технические требования:

- Длительность: **ровно 8 секунд**;
- Формат видео: MP4 или mkv. Разрешение 1920×1080;
- Используемый софт: любой 3D-редактор, допускается использование сторонних сервисов;

- Разрешено использование моделей и текстур из открытых источников;

- Использование исходной сцены. Исходную сцену можно скачать по ссылке: <https://disk.yandex.ru/d/IIIr1qiMEyyYtA>. Любое отклонение от параметров сцены может нарушить согласованность финального видео;

- Рабочую область можно стилизовать, добавлять текстуры, добавлять новые компоненты;

- Необходимо сохранять исходные размеры и параметры сцены без изменений. Размер отверстия и размер шара менять строго запрещено. Это важно для того, чтобы впоследствии можно было собрать рендеры всех участников в единое, цельное видео.

### 3.3. Взаимодействие в сцене:

- Шар должен передавать энергию другому объекту (запуск рычага, толкание предмета и т. д.);

- Движение должно быть плавным и реалистичным, соответствовать законам физики.

### 3.4. Обязательные файлы для отправки работы.

В качестве работы принимаются следующие обязательные файлы:

- исходный файл работы;
- рендер анимации.

Если доступ к облачному хранилищу будет закрыт или предоставленные материалы окажутся неполными (отсутствие обязательных файлов), работа не будет допущена к оценке.

### 3.5. Итоговый проект:

Из конкурсных работ будет смонтирован единый видеоролик, создающий эффект целой машины Голдберга.

## 4. Оценка работ и определение победителей

### 4.1. Критерии оценки:

№	Критерий	Описание	Баллы (макс.)
1	Физическая реалистичность	Плавность движения, правдоподобность анимации	10
2	Креативность сцены	Оригинальность идеи, необычные механизмы	10
3	Визуальная эстетика	Качество рендера, освещение, текстуры	10
4	Сложность взаимодействий	Количество и сложность эффектов взаимодействия	10
	<b>ИТОГО</b>	<b>Сумма основных баллов</b>	<b>40</b>

### 4.2. Определение победителей:

Выявляются призеры и победители по количеству набранных баллов, выигрывают участники, набравший большее количество баллов и объявляются победителями конкурса по 3D-анимации.

### 4.3. Дополнительные номинации:

- «Лучшая физическая симуляция»;
- «Самая оригинальная сцена»;
- «Лучший визуальный стиль».

## 5. Организационный комитет и жюри

5.1. Оргкомитет отвечает за разработку положения, координацию конкурса и сбор работ.

5.2. Жюри состоит из педагогов дополнительного образования.

5.3. Жюри оставляет за собой право не допускать к конкурсу работы, нарушающие технические требования или не соответствующие заданию.

5.4. Жюри оставляет за собой право создавать дополнительные номинации.

## **6. Награждение**

6.1. Победители конкурса определяются на основании количества набранных баллов. Предусмотрены следующие категории победителей: 1-я, 2-я, 3-я степень (присуждаются согласно общему числу набранных баллов).

6.2. Победители награждаются дипломами, участники – сертификатами.

6.3. Подведение итогов Конкурса будет опубликовано не позднее 20 мая 2025 года на странице Организатора в социальной сети: «ВКонтакте» <https://vk.com/kvantorium03>

6.4. Работы победителей и участников будут опубликованы в официальных группах и использованы для создания финального видеоролика.