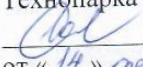
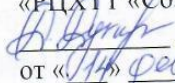


МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ
«РЕСУРСНЫЙ ЦЕНТР ХУДОЖЕСТВЕННОГО И ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА
«СОЗВЕЗДИЕ» (ДЕТСКИЙ ТЕХНОПАРК «КВАНТОРИУМ РЕСПУБЛИКИ БУРЯТИЯ»)

«Согласовано»
Заместитель директора
ГАУ ДО РБ «РЦХТТ «Созвездие»,
руководитель детского
Технопарка «Кванториум»

С.О. Сандакова
от «14» февраля 2025 г.

«Утверждаю»
Директор ГАУ ДО РБ
«РЦХТТ «Созвездие»

Д.Б. Дугарова
от «14» февраля 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении дистанционного межрегионального конкурса по 3Д-моделированию «Кабинет мечты»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет условия, порядок организации и проведения, сроки, а также основные правила проведения конкурса по 3Д моделированию (далее-Конкурс).

1.2. Целью проведения Конкурса является выявление и поддержка одаренных детей и молодежи в области виртуальной и дополненной реальности.

1.3. Задачи:

- популяризация научно-технологического творчества;
- развитие навыков работы с техникой и практического решения реальных естественно-научных задач;
- стимулирование интереса детей и молодежи к сфере инноваций и высоких технологий, дальнейшее совершенствование знаний;
- ранняя профориентация обучающихся;
- развитие навыков работы в команде.

1.4. Организатором выступают:

- Государственное автономное учреждение дополнительного образования Республики Бурятия "Ресурсный центр художественного и технического творчества "СОЗВЕЗДИЕ" Детский технопарк "Кванториум";

1.5. Вся информация о Конкурсе размещается на сайте «Детского технопарка «Кванториум» (<http://kvantorium03.ru>) в разделе «Новости» (далее - «Сайт»).

По вопросам участия в Конкурсе обращаться по адресу электронной почты: kvantorium03vr@gmail.com или по тел.: 89148324440 Дамбаев Чимитдорж Баирович, телеграмм: «@chimitda».

2. Участники соревнований

2.1. В конкурсе могут принять участие обучающиеся центров дополнительного образования, общеобразовательных (в т.ч. коррекционных) и средних профессиональных организаций.

2.2. Возрастные категории: 10-14 лет и 15-18 лет.

2.3. Один участник может подать заявку один раз.

3. Сроки и порядок проведения Конкурса

3.1. Формат проведения Конкурса – дистанционный.

3.2. Для участия в Конкурсе необходимо в период с **17 февраля 2025 года по 28 февраля 2025 года** отправить заявку и работу на платформу «ДМИП.рф» по ссылке: <https://xn--d1ainn.xn--p1ai/?page=project&mode=show&project=710>.

Данные в заявке вводятся на русском языке. Участник, проходящий регистрацию, соглашается на обработку персональных данных.

3.3. Организаторы Конкурса вправе исключить проект из списка участников, если будет выявлен плагиат или использование чужой интеллектуальной собственности.

3.4. Конкурс по 3D-моделированию – проводится с 17.02.2025 по 28.02.2025 года.

- Задание для моделирования: участникам необходимо создать изометрическую 3D-сцену, изображающую кабинет мечты. Это может быть учебный класс, рабочее место, творческая студия, квантум или любое другое пространство, соответствующее личным представлениям участника о идеальном кабинете.

- готовые работы участники загружают на сайт дмип.рф в разделе мероприятия под своей учетной записью. Аккаунт для каждого участника должен быть под актуальным Фамилия Имя Отчество (Латиница или кириллица);
- возможно использование любых специализированных 3д программ (Blender, Cinema 4D, SketchUp, Fusion360 и т.д.);
- для оценки результатов работы, необходимо прикрепить работу на платформу ДМИП. В качестве работы принимаются файлы расширения fbx и obj, так же нужно отправить 4 скриншота работы и рендер сцены.

4. Критерии оценивания

№	Критерий	Описание	Баллы (макс.)
1	Креативность и оригинальность	Уникальность идеи, интересные элементы, атмосфера сцены	5
2	Качество 3D-моделей	Детализация, отсутствие ошибок, оптимальное количество полигонов	15
3	Освещение	Расположение источников света, баланс света и тени	10
4	Материалы и текстуры	Качество текстур, правильность UV-развертки, подбор материалов	10
5	Композиция сцены	Расположение объектов, визуальный баланс, читаемость сцены	10
6	Исходники	Наличие скриншотов работы с разных сторон (4 шт.) + рендер	5
	ИТОГО	Сумма основных баллов	55
	Бонусные баллы	(Анимация +3, общее впечатление +2)	5
	ОБЩИЙ БАЛЛ	Максимум 60 баллов	60

Выявляются призеры и победители по количеству набранных баллов, выигрывают участники, набравший большее количество баллов и объявляются победителями Конкурса по скоростному 3Д моделированию.

5. Награждение

5.1. Победители конкурса определяются на основании количества набранных баллов. Предусмотрены следующие категории победителей: 1-я, 2-я, 3-я степень (присуждаются согласно общему числу набранных баллов).

5.2. Победители награждаются Дипломами, участники – грамотами и сертификатами.

5.3. Подведение итогов Конкурса будет опубликовано не позднее 5 марта 2025 года на странице Организатора в социальной сети: «Вконтакте» <https://vk.com/kvantorium03>