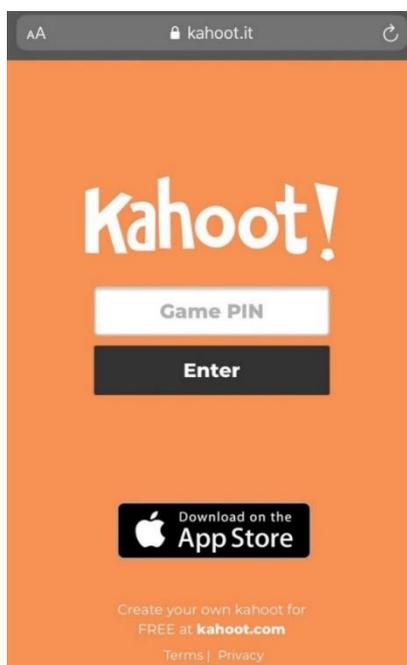


Образовательное мероприятие по предмету английский язык «I'd like to know» по теме «Man and Nature» среди общеобразовательных учреждений Никольского района Пензенской области. Данное мероприятие способствует формированию целостного представления о мире, углублению знаний по предмету английский язык и в других образовательных областях, формирование общих компетенций, таких как – использование информационно-коммуникационных и аудиовизуальных технологий. Для первого года проведения мероприятия, выбрана тема экология. При проведении мероприятия ежегодно, тема меняется. Экология – одна из злободневных тем нашего времени, поэтому данное мероприятие и выбранная тематика актуальны.

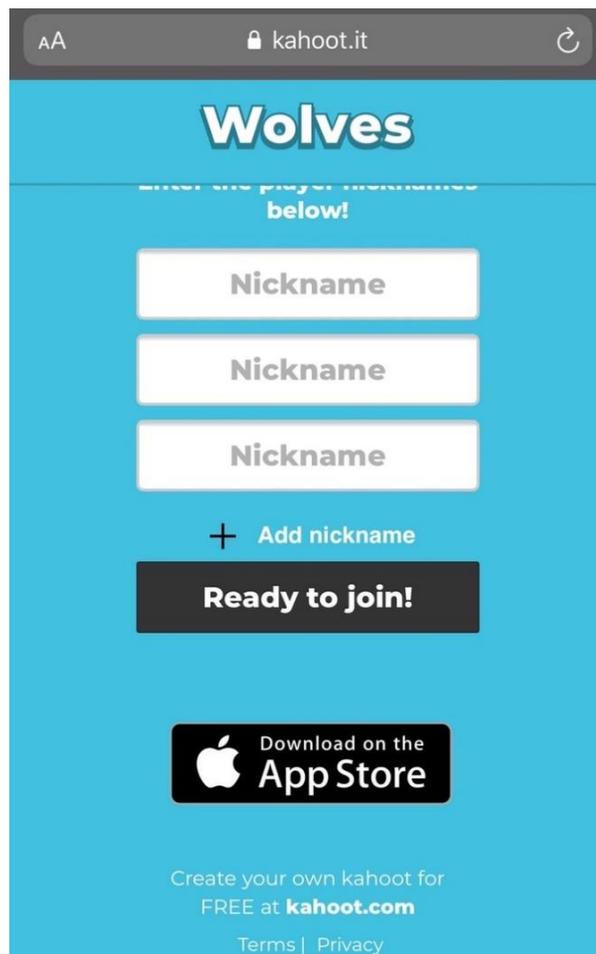
Мероприятие разработано для обучающихся среднего звена (5-9 классов).

Для реализации мероприятия необходимо следующее оборудование: компьютер с доступом в интернет, интерактивная доска или экран, проектор, телефоны с доступом в интернет. Участники мероприятия: команды участников, ответственный учитель, который отвечает за подготовку и явку участников, ведущий, технический специалист.

Каждая школа создает команду из 5 человек, придумывает название для себя, получает материал по заданной теме (тема меняется каждый год, если проводить мероприятие ежегодно) и изучает его. Учителя английского языка осуществляют подготовку команды по данному материалу. Мероприятие проходит в два этапа. На первом этапе каждая команда создает социальный видеоролик на заданную тему, в котором проявляют свои творческие способности и оригинальность. На первый этап выделяется 2 недели. По итогам первого этапа, команда получает баллы, которые суммируются с баллами второго этапа. Вторым этапом является Quiz, которая проходит в одной из школ города. Quiz осуществляется с помощью игровой обучающей платформы Kahoot. Каждая команда садится за свой круглый стол, у каждой команды один телефон с доступом в интернет, а также команда выбирает одного человека, кто будет давать ответ на вопросы. Ведущий объясняет правила участникам: команда участница входит на сайт kahoot.it со своего смартфона, вводит код-пароль от данной викторины



Вписывают название своей команды, например «Wolves» и имена участников



Когда все команды вошли в игру, начинается викторина.

Ведущий зачитывает вопрос, у команды есть 5 секунд на обсуждение. После ведущий зачитывает варианты ответов слева направо, после этого у команды есть 30 секунд на то, чтобы ответить. Ответ осуществляется так же с помощью телефона.

Участники видят это на доске (пример):

What is the largest state of the USA?



2

0 Answers

▲ Alaska

◆ Colorado

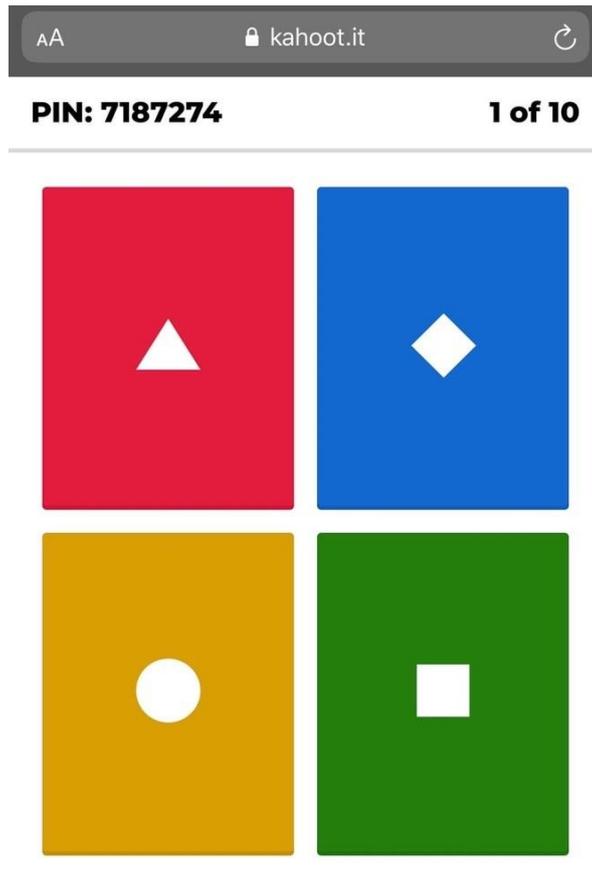
● Alabama

■ Massachusetts

Skip

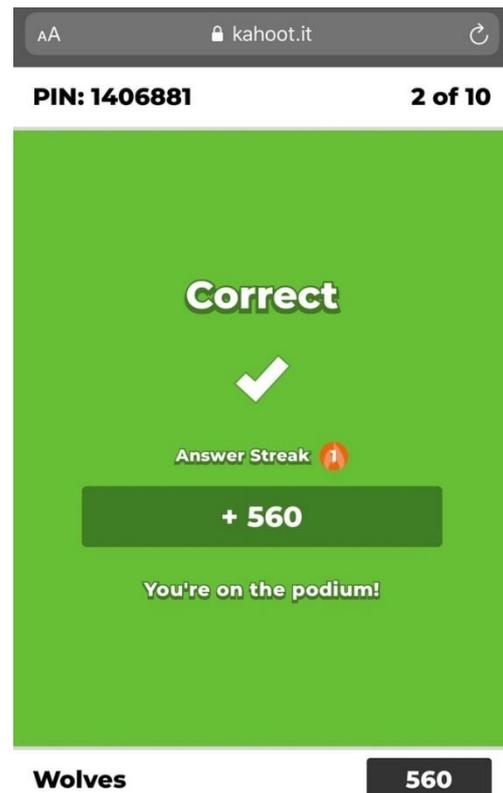
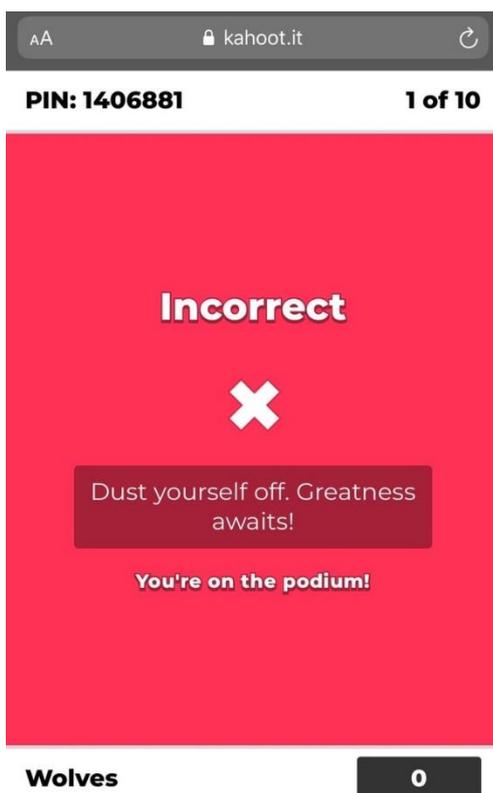
Вверху вопрос, снизу варианты ответов, слева время, оставшееся на ответ.

И это на своем телефоне:



Участники нажимают соответствующую кнопку для ответа.

После ответа, команда видит верно они ответили на вопрос или ошиблись. И количество баллов, полученных за верный ответ.



По окончании мероприятия, побеждает команда, набравшая большее количество баллов за два этапа. А также награждаются команда за лучший видеоролик и команда, набравшая большее количество баллов в викторине.

Планируемые результаты: повышение знаний обучающихся по предмету английский язык по теме «environment», мотивация к обучению по средством современных цифровых технологий, интересной формы проведения и соревновательного характера мероприятия, приобретение новых знаний о мире, об актуальных проблемах нашего времени, формирование ценностных ориентаций, умение работать в команде, развитие коммуникативных навыков и умения творчески мыслить.

Образовательные продукты, создаваемые учениками: социальный видеоролик на английском языке.

Предполагаемый организационный комитет: руководители МО иностранных языков школ города. Экспертный состав: по одному учителю английского языка от каждого общеобразовательного учреждения и руководитель методического кабинета управления образования администрации Никольского района.